

ВИСНОВОК

Комп'ютерна індустрія – одна з найдинамічніших галузей економіки, і не стільки за темпами розвитку, скільки за рівнем іноваційності. Помічено, що швидкодія процесорів зростає вдвічі кожних 18 місяців (закон Мура); ненабагато відстають диски й пам'ять. Покоління відеопроцесорів змінюються ще швидше – приблизно раз на півроку. Нові версії графічних редакторів, принаймні таких, як ArchiCAD, AutoCAD чи 3D Studio Max, виходять раз на рік.

З цього випливає, що багато з матеріалів даного посібника застаріє вже невдовзі після його виходу в світ. Відтак, надважливими є дві обставини:

- здатність абстрагуватись від конкретних подробиць і засвоювати принципи і тенденції;
- здатність до самостійного професійного удосконалення, неможливого, крім іншого, без широкої ерудиції та вміння критично оцінювати власні досягнення.

Саме мету розвинення цих здатностей у читачів і прагнули автори. Наскільки це вдалося – судити Вам. Нам залишається побажати Вам успіхів у освоєнні (самостійному!) дуже цікавого світу комп'ютерної графіки.