УДК 004.78(043.2)

**Дисенко А.А.**

*Национальний авиационный университет, Киев*

**JAVASCRIPT ДЛЯ УПРОЩЕНИЯ РАБОТЫ В AFTER EFFECTS**

JavaScript — прототипно-ориентированный сценарный язык программирования. Является диалектом языка ECMAScript.JavaScript обычно используется как встраиваемый язык для программного доступа к объектам приложений. Наиболее широкое применение находит в браузерах как язык сценариев для придания интерактивности веб-страницам.Основные архитектурные черты: динамическая типизация, слабая типизация, автоматическое управление памятью, прототипное программирование, функции как объекты первого класса.На JavaScript оказали влияние многие языки, при разработке была цель сделать язык похожим на Java, но при этом лёгким для использования непрограммистами.

Adobe After Effects — программное обеспечение компании Adobe Systems для редактирования видео и динамических изображений, разработки композиций (композитинг), анимации и создания различных эффектов.

Упростить работу можно при помощи выражений написанных на языке JS. Выражения - это специальные команды предназначены для изменений свойств и параметров. Так же при помощи выражений можно связывать одно свойство с другим независимо, один это слой или несколько.

Проблема заключается в том, что при создании проекта мы зачастую пользуемся ключевыми кадрами для создания той или иной анимации. Многие просто забивают на эту проблему и делают так, как им привычно это делать, не экономя свое время. Изменения ключевых кадров может занять очень много времени, т.к. некоторые слои могут зависеть друг от друга, и при изменении одного ключевого кадра в одном слое, придется изменять ключевые кадры в другом слое. Это очень муторное дело. Для этого разработчики After Effects внедрили в себя поддержку языка JS. Таким способом анимацию из многих ключевых кадров можно заменить несколькими строчками кода.

Так же иногда при создании композиции, разработчики проекта хотят что бы при создании одной анимации, одновременно изменялась другая. Конечно, это все можно сделать, двигая и меняя параметры ключей на шкале времени, но зачем, ведь всего одной строчкой можно привязать один слой к другому, при этом если мы будем изменять один слой, то второй будет изменятся автоматически.

То же самое можно делать и с композициями.

Исходя из этого можно сделать выводы, что выражения написаны на языке JavaScript очень помогают сократить время разработки и анимации проекта, при этом затратить минимум усилий.

*Научный руководитель – Е.Б.Артамонов, к.т.н*