

УДК 475

РОЛЬ ДИЗАЙНУ У СТВОРЕННІ НАСТІЛЬНИХ ІГОР ЛЮДВИЧЕНКО В.О.

Київський столичний університет імені Бориса Грінченка, м. Київ,

Науковий керівник: Романенкова Ю.В., д.мист., проф.

Анотація. Розглянуто феномен дизайну у створенні настільних ігор, та його суттєвий вплив на культурні парадигми сучасної України. Дизайн виступає ключовим аспектом концептуалізації та реалізації настільних ігор, здатним впливати на їхню механіку, естетичний аспект, взаємодію учасників та їхні емоційний стан, також дизайн може розвивати знання гравців в тій чи іншій сфері. Ефективний дизайн настільних ігор може спрямовувати гравців, навчати, розвивати, а також надихати естетикою.

Ключові слова: ігри, настільні ігри, культура, дизайн, естетика.

Вступ. Роль дизайну у створенні настільних ігор надзвичайно важлива. Він впливає на різні аспекти культурного та соціального життя, перетворюючи гру в засіб популяризації культури та навчання. Добре продуманий дизайн може змінити уявлення гравців про культурні аспекти та історичні події, роблячи їх більш привабливими та доступними для сприйняття. Такий підхід допомагає використовувати настільні ігри як засіб для відтворення, вивчення та популяризації культурних цінностей, сприяючи культурному розвитку суспільства.

Результати. Результати дослідження підтверджують важливість дизайну у створенні настільних ігор через його вплив на кілька ключових аспектів гри. Дизайн не лише формує естетичну привабливість ігрового виробу, але й визначає механіку гри, інтеракцію між учасниками, їх емоційний стан та загальне сприйняття гравцями ігрового процесу. Крім того, ефективний дизайн настільних ігор сприяє стимулюванню навчання історії та культури, розвитку логічного мислення та соціальних навичок серед гравців.

Дослідження показало, що правильно спроектована гра може мати значний вплив на культурні парадигми, спонукати гравців до більш глибокого вивчення історії та культурних аспектів, а також сприяти розвитку їхніх аналітичних та соціальних умінь. Дизайн настільних ігор має критичне значення для створення якісних і глибоких ігрових досвідів, що впливають на культурний та інтелектуальний розвиток гравців і сприяють формуванню позитивних цінностей у суспільстві.



Рис. 1. Приклад вдалого іронічного дизайну в настільних іграх

Ефективний дизайн настільних ігор може занурити гравців у відповідну атмосферу гри, підсилюючи їхні емоції та втягуючи у гру (рис. 1). Наприклад, у карткових іграх використання яскравих емоційних елементів або іронічних ілюстрацій може створювати гумористичний ефект і викликати сміх. Важливо враховувати жанр і основні потреби гри при виборі дизайну,

оскільки правильно підібраний дизайн підсилює ігровий досвід та досягає поставлених цілей гри.

Жанр відіграє ключову роль у формуванні дизайну настільних ігор, оскільки відповідність стилю та естетичному підходу залежить від специфіки жанру. Наприклад, у стратегічних іграх важливо використовувати серйозний та ретельно пророблений дизайн, який підтримує глибину і складність геймплею. Завдяки правильному підходу до вибору стилю дизайну можна досягти оптимального сприйняття гравця та підвищити ефективність гри.

У свою чергу, дизайн настільних ігор має вміло підкреслювати сильні сторони гри та приховувати недоліки, що є важливим аспектом в комерційному успіху ігри. Важливо забезпечити гармонію між механікою гри та її естетичним оформленням, щоб стимулювати інтерес гравців та забезпечити задоволення від ігрового процесу (рис.2). Необхідно також враховувати, що дизайн має бути адаптованим до цільової аудиторії, зокрема до очікувань інтересів гравців у конкретному жанрі гри. Відповідно до цього, вдалий дизайн може перетворити навіть менш цікаву гру в більш привабливу та популярну серед широкого кола гравців і покупців.



Рис. 2. Приклад не поганого дизайну який підтримує атмосферу гри

Загальна мета настільних ігор полягає не лише в розвагах, а й у використанні їх як інструменту для виховання та культурного розвитку суспільства. Такий підхід робить настільні ігри більш значущими та важливими для формування цінностей та інтелектуального розвитку гравців.

Висновки. Дизайн настільних ігор має значний вплив на їхню концепцію та реалізацію, зокрема на механіку, естетику, взаємодію гравців і їх емоційний стан. Ефективний дизайн може спрямовувати гравців, навчати, розвивати і надихати естетикою.

Він допомагає популяризувати культурні цінності та історичні події, стимулюючи культурний розвиток суспільства. Вибір стилю дизайну відповідає жанру гри і сприяє максимальному використанню потенціалу гри та задоволенню гравців. Роль дизайну у створенні настільних ігор є важливою для формування якісних і значущих ігрових досвідів, що сприяють культурному та інтелектуальному розвитку гравців і формуванню позитивних цінностей у суспільстві.

Список використаних джерел

1. Мистецтво та дизайн у настільних іграх: як візуальні аспекти впливають на сприйняття гри. Nastolka. URL: <http://surl.li/mxtwg>
2. Як навчитися розробці та розробці настільних ігор. Envatotuts+. URL: <http://surl.li/siusm>