

# Керованість лінійних стаціонарних систем. Приведення не цілком керованої системи до канонічного вигляду

## 1. Керованість лінійних стаціонарних систем

Розглянемо стаціонарну лінійну динамічну систему, що описується векторно-матричним рівнянням (4.1) та охоплюється головним одиничним зворотним зв'язком, тобто замкнену систему (рис. 1).

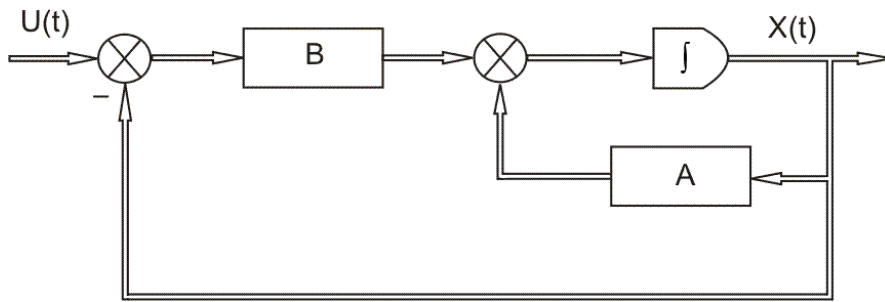


Рис. 1. Структурна схема замкнутої системи

В такому випадку рівняння (4.1) прийме вигляд

$$\dot{\mathbf{X}}(t) = \mathbf{A}\mathbf{X}(t) + \mathbf{B}[\mathbf{U}(t) - \mathbf{X}(t)] = (\mathbf{A} - \mathbf{B})\mathbf{X}(t) + \mathbf{B}\mathbf{U}(t).$$

Критерій керованості буде мати вигляд

$$\text{rank} \mathbf{K} = \begin{vmatrix} \mathbf{B} & (\mathbf{A} - \mathbf{B})\mathbf{B} & \dots & (\mathbf{A} - \mathbf{B})^{n-2}\mathbf{B} & (\mathbf{A} - \mathbf{B})^{n-1}\mathbf{B} \end{vmatrix} = n.$$

Для випадку, коли «жорсткий» зворотний зв'язок не є одиничним, а описується матрицею постійних параметрів  $\mathbf{R}$ , векторно-матричне рівняння запишеться у вигляді

$$\dot{\mathbf{X}}(t) = (\mathbf{A} - \mathbf{B}\mathbf{R})\mathbf{X}(t) + \mathbf{B}\mathbf{U}(t).$$

Критерій керованості буде мати вигляд

$$\text{rank} \mathbf{K} = \begin{vmatrix} \mathbf{B} & (\mathbf{A} - \mathbf{B}\mathbf{R})\mathbf{B} & \dots & (\mathbf{A} - \mathbf{B}\mathbf{R})^{n-2}\mathbf{B} & (\mathbf{A} - \mathbf{B}\mathbf{R})^{n-1}\mathbf{B} \end{vmatrix} = n.$$

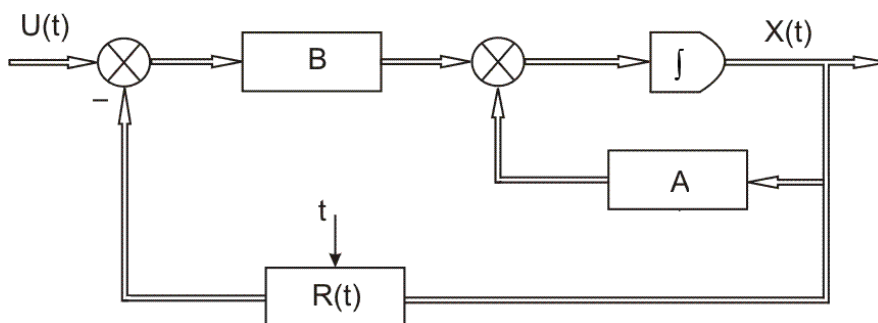


Рис. 2. Структурна схема замкнутої системи з «гнучким» зворотним зв'язком

В разі «гнучкого» зворотного зв'язку (рис.2) динамічна система (2) стає нестационарною, оскільки матриця  $\mathbf{R}$  буде включати компоненти, що є функціями часу, т.ч.

$$\dot{\mathbf{X}}(t) = [\mathbf{A} - \mathbf{B}\mathbf{R}(t)]\mathbf{X}(t) + \mathbf{B}\mathbf{U}(t) = \tilde{\mathbf{A}}(t)\mathbf{X}(t) + \mathbf{B}\mathbf{U}(t),$$

$$\text{де } \mathbf{A} - \mathbf{BR}(t) = \tilde{\mathbf{A}}(t).$$

Для систем четвертого порядку зі «гнучким» зворотним зв'язком при постійних компонентах матриці  $\mathbf{A}$  та  $\mathbf{B}$  будемо мати критерій керованості

$$\text{rank} \mathbf{K}(\tau) = \text{rank} \begin{vmatrix} \mathbf{K}_1 & \mathbf{K}_2(t) & \mathbf{K}_3(t) & \mathbf{K}_4(t) \end{vmatrix} = 4,$$

де  $\mathbf{K}_1 = \mathbf{B}$  ;

$$\mathbf{K}_2(t) = [\mathbf{A} - \mathbf{BR}(t)]\mathbf{B} ; \quad (t),$$

$$\mathbf{K}_3(t) = [\mathbf{A} - \mathbf{BR}(t)]^2(t)\mathbf{B} - 2\mathbf{BR}'(t)\mathbf{B} ;$$

$$\mathbf{K}_4(t) = [\mathbf{A} - \mathbf{BR}(t)]^3(t)\mathbf{B} + 2[\mathbf{A} - \mathbf{BR}(t)]\mathbf{B} - 3\mathbf{BR}'(t)[\mathbf{A} - \mathbf{BR}(t)]\mathbf{B} - 3\mathbf{BR}''(t)\mathbf{B}.$$

Для випадку, коли на вхід стаціонарної системи (рис. 4) подається вектор спостережуваних координат  $\mathbf{Y}(t) = \mathbf{CX}(t) + \mathbf{DU}(t)$ , будемо мати для одиничного зворотного зв'язку

$$\dot{\mathbf{X}}(t) = (\mathbf{A} - \mathbf{BC})\mathbf{X}(t) + (\mathbf{B} - \mathbf{BD})\mathbf{U}(t) = \tilde{\mathbf{A}}\mathbf{X}(t) + \tilde{\mathbf{B}}\mathbf{U}$$

де  $\tilde{\mathbf{A}} = (\mathbf{A} - \mathbf{BC})$ ;  $\tilde{\mathbf{B}} = (\mathbf{B} - \mathbf{BD})$ .

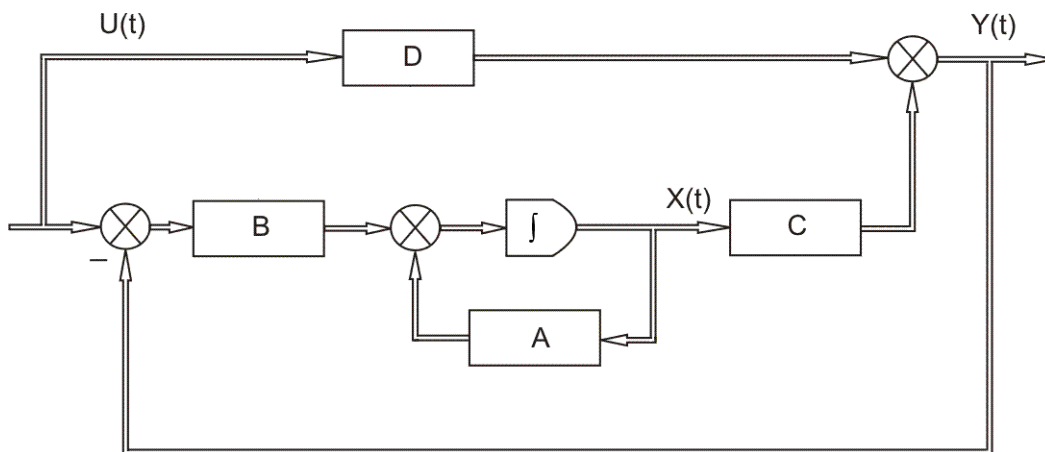


Рис. 4. Структурна схема стаціонарної системи, замкнутої по вектору спостережуваних координат

Для «жорсткого» зворотного зв'язку, що включає матрицю параметрів  $\mathbf{R}$ , будемо мати

$$\dot{\mathbf{X}}(t) = (\mathbf{A} - \mathbf{BRC})\mathbf{X}(t) + (\mathbf{B} - \mathbf{BRD})\mathbf{U}(t) = \tilde{\mathbf{A}}\mathbf{X}(t) + \tilde{\mathbf{B}}\mathbf{U}(t),$$

де  $\tilde{\mathbf{A}} = (\mathbf{A} - \mathbf{BRC})$ ;  $\tilde{\mathbf{B}} = (\mathbf{B} - \mathbf{BRD})$ .

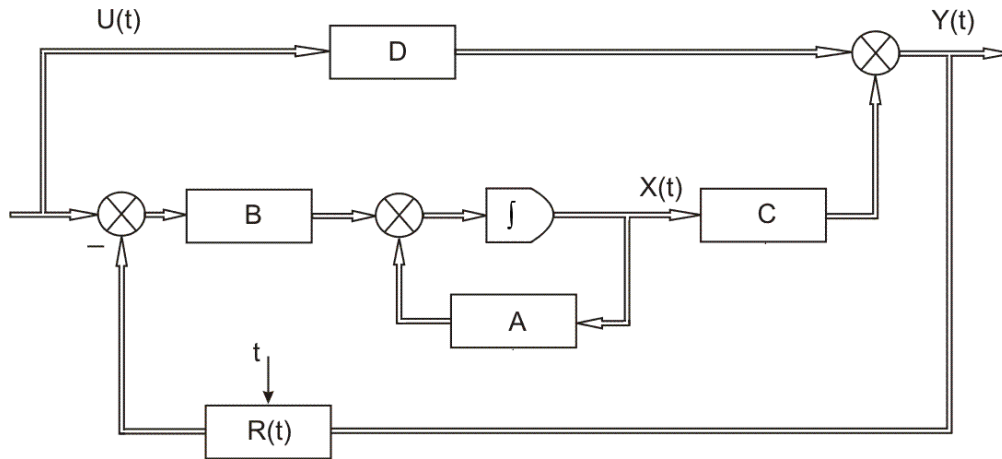


Рис. 5. Структурна схема системи, замкнутої «гнучким» зворотним зв'язком по вектору спостережуваних координат

При «гнучкому» зворотньому зв'язку (рис. 5) запишемо

$$\dot{\mathbf{X}}(t) = [\mathbf{A} - \mathbf{B}\mathbf{R}(t)\mathbf{C}]\mathbf{X}(t) + [\mathbf{B} - \mathbf{B}\mathbf{R}(t)\mathbf{D}]U(t) = \tilde{\mathbf{A}}(t)\mathbf{X}(t) + \tilde{\mathbf{B}}(t)U(t).$$

Критерії керованості для таких систем визначаються з уже відомих співвідношень.

#### **КЕРОВАНІСТЬ ЛІНІЙНИХ СИСТЕМ З ДИСКРЕТНИМ ЧАСОМ**

При використанні різницевої схеми система рівнянь стаціонарної системи керування, що описується векторно-матричним рівнянням (4.1), запишеться наступним чином

$$\mathbf{X}[k + 1] - \mathbf{X}[k] = \mathbf{A}\mathbf{X}[k] + \mathbf{B}\mathbf{U}[k] = \mathbf{A}\mathbf{X}[k] + \mathbf{B}\mathbf{U}[k]$$

де  $k = 0, 1, 2, \dots, m$  – порядок інтервалу дискретності;

$\Delta t$  – інтервал часу дискретності.

Прийmemo  $\Delta t = 1$  та отримаємо

де  $\mathbf{E}$  – одинична матриця.

$$\mathbf{X}[k + 1] = (\mathbf{A} + \mathbf{E})\mathbf{X}[k] + \mathbf{B}\mathbf{U}[k], \quad (4.2)$$

Для другої похідної маємо після підстановки та векторно-матричних перетворень

$$\mathbf{X}[k + 2] - 2\mathbf{X}[k + 1] + \mathbf{X}[k] = \mathbf{A}(\mathbf{X}[k + 1] - \mathbf{X}[k]) + \mathbf{B}(\mathbf{U}[k + 1] - \mathbf{U}[k]);$$

та запишемо для координати стану в  $k + 2$  інтервал дискретності

$$\begin{aligned} \mathbf{X}[k + 2] &= (\mathbf{A}^2 + 2\mathbf{A} + \mathbf{E})\mathbf{X}[k] + (\mathbf{B} + \mathbf{A}\mathbf{B})\mathbf{U}[k] + \mathbf{B}\mathbf{U}[k + 1] = \\ &= \mathbf{X}[k + 2] = (\mathbf{A} + \mathbf{E})^2 \mathbf{X}[k] + (\mathbf{B} + \mathbf{A}\mathbf{B})\mathbf{U}[k] + \mathbf{B}\mathbf{U}[k + 1]. \end{aligned}$$

Для координати стану в  $k + 3$  інтервал дискретності аналогічним чином отримаємо

$$\mathbf{X}[k + 3] = (\mathbf{A} + \mathbf{E})^3 \mathbf{X}[k] + (\mathbf{B} + \mathbf{A}\mathbf{B} + \mathbf{A}^2\mathbf{B})\mathbf{U}[k] + (\mathbf{B} + \mathbf{A}\mathbf{B})\mathbf{U}[k + 1] + \mathbf{B}\mathbf{U}[k + 2].$$

Для вектору координат стану об'єкта керування в  $n - \text{й}$  інтервал дискретності будемо мати

$$\mathbf{X}[n] = (\mathbf{A} + \mathbf{E})^n \mathbf{X}[0] + (\mathbf{B} + \mathbf{A}\mathbf{B} + \mathbf{K} + \mathbf{A}^{n-1}\mathbf{B})\mathbf{U}[0] + \mathbf{K} + (\mathbf{B} + \mathbf{A}\mathbf{B})\mathbf{U}[n - 2] + \mathbf{B}\mathbf{U}[n - 1].$$

Створимо блочну матрицю із  $n$  матриць при керуваннях для відповідних дискретних значень  $\mathbf{U}[i]$ , де  $i = 0, \dots, n - 1$ ;

$$\mathbf{K} = \begin{bmatrix} \mathbf{B} & \mathbf{B} + \mathbf{A}\mathbf{B} & \mathbf{L} & \mathbf{B} + \mathbf{A}\mathbf{B} + \mathbf{K} + \mathbf{A}^{n-2}\mathbf{B} & \mathbf{B} + \mathbf{A}\mathbf{B} + \mathbf{K} + \mathbf{A}^{n-1}\mathbf{B} \end{bmatrix},$$

сформуємо складний вектор  $\mathbf{U}^*[i]$

$$\mathbf{U}^*[i] = \begin{bmatrix} \mathbf{U}[n - 1] & \mathbf{U}[n - 2] & \mathbf{L} & \mathbf{U}[1] & \mathbf{U}[0] \end{bmatrix}^T,$$

Та запишемо

$$\mathbf{X}[n] = (\mathbf{A} + \mathbf{E})^n \mathbf{X}[0] + \mathbf{K}\mathbf{U}^*[i]$$

та сформулюємо критерій керованості для стаціонарних дискретних систем.

Стаціонарна система  $n - \text{го}$  порядку виду (3) із будь-якого початкового стану досягне за допомогою керуючої сили будь-якого заданого стану за кінцеву кількість інтервалів дискретності, т.ч. буде повністю керованою при виконанні умови

$$\text{rank}\mathbf{K} = n.$$

Для нестаціонарної дискретної системи отримання критерію значно ускладнюється громіздкістю обчислювання, тому обмежимося системою третього порядку та прийнемо компоненти матриці  $\mathbf{B}$  постійними.

Запишемо для нестаціонарної дискретної лінійної системи

$$\mathbf{X}[k + 1] = (\mathbf{A}[k] + \mathbf{E})\mathbf{X}[k] + \mathbf{B}\mathbf{U}[k] \quad (4.3)$$

при тих самих позначеннях, що для стаціонарної системи. Для другої похідної будемо мати

$$\begin{aligned} \mathbf{X}[k + 2] - 2\mathbf{X}[k + 1] + \mathbf{X}[k] &= \mathbf{A}[k](\mathbf{X}[k + 1] - \mathbf{X}[k]) + \\ &+ (\mathbf{A}[k + 1] - \mathbf{A}[k])\mathbf{X}[k] + \mathbf{B}(\mathbf{U}[k + 1] - \mathbf{U}[k]); \end{aligned}$$

та для  $k + 2$  інтервалу дискретності

$$\mathbf{X}[k + 2] = (\mathbf{A}[k + 1] + \mathbf{A}^2[k] + \mathbf{A}[k] + \mathbf{E})\mathbf{X}[k] + \mathbf{B}\mathbf{U}[k + 1] + (\mathbf{B} + \mathbf{A}[k]\mathbf{B})\mathbf{U}[k].$$

Для координати стану в  $k + 3$  інтервал дискретності запишемо

$$\begin{aligned} \mathbf{X}[k + 3] &= (\mathbf{A}[k + 2] + \mathbf{A}^3[k] + 3\mathbf{A}[k + 1]\mathbf{A}[k] + \mathbf{A}[k + 1] + \mathbf{A}[k] + \mathbf{E})\mathbf{X}[k] + \\ &+ \mathbf{B}\mathbf{U}[k + 2] + (\mathbf{B} + \mathbf{A}[k]\mathbf{B})\mathbf{U}[k + 1] + (\mathbf{B} + 2\mathbf{A}[k + 1]\mathbf{B} + \mathbf{A}^2[k]\mathbf{B})\mathbf{U}[k]. \end{aligned}$$

Створимо блочну матрицю із трьох матриць при керуваннях для відповідних дискретних значень  $\mathbf{U}[k]$ ;  $\mathbf{U}[k + 1]$ ;  $\mathbf{U}[k + 2]$

$$\mathbf{K}[k + 3] = \begin{bmatrix} \mathbf{B} & \mathbf{B} + \mathbf{A}[k]\mathbf{B} & \mathbf{B} + 2\mathbf{A}[k + 1]\mathbf{B} + \mathbf{A}^2[k]\mathbf{B} \end{bmatrix}$$

та запишемо критерій керованості для дослідженої нестаціонарної дискретної системи (4) в  $k + 3$  інтервал дискретності

$$\text{rank}\mathbf{K}[k + 3] = 3. \quad (4.5)$$

Процедура визначення критерію показує, що для висновку о повній керованості дискретної нестаціонарної системи необхідно провести аналіз керованості кожної з  $n$  координат стану. В той же час для переводу системи (4) з нульового стану ( $k = 0$ ) в заданий стан по довільній траєкторії за три інтервали дискретності необхідно виконання

умови (5).

## 2. Приведення не цілком керованої системи до канонічного вигляду

Щоб одержати канонічну форму керованості, необхідно побудувати невідроджену дійсну  $n \times n$  – матрицю  $S$  таку, що

$$x = Sw \quad (4.6)$$

і

$$w = A_* w + B_* u, \quad y = C_* w,$$

де

$$A_* = S^{-1} A S, \quad B_* = S^{-1} B, \quad C_* = C S \quad (4.7)$$

є відповідні канонічні матриці.

Побудуємо невідроджену  $n \times n$ -матрицю  $P_c$  із  $n$  стовпців  $n \times (m n)$  – матриці керованості:

$$G = [b_1, A b_1, \dots, A^{n-1} b_1, \dots, b_m, A b_m, \dots, A^{n-1} b_m] \quad (4.8)$$

де  $b_k$  –  $k$ -й стовпець  $B$ . Така невідроджена матриця  $P_c$  існує, оскільки  $G$  має ранг  $n$ .

Матрицю  $S$  в рівнянні (2) можна подати як  $S = P_c$ . Незважаючи на те, що  $G$  має повний ранг, неправильний вибір стовпців для отримання матриці  $P_c$  може привести до того, що  $P_c$  стане виродженою. Так, якщо перші  $n$  стовпців  $G$  є лінійно незалежними, але  $\|b_1\| > \|A b_1\| > \dots, \|A^{n-1} b_1\|$  і  $\|A^{n-1} b_1\| (\|b_1\|)^{-1} \ll 1$ , то матриця  $n \times n$   $[b_1, A b_1, \dots, A^{n-1} b_1]$  стає

виродженою. В зв'язку з цим необхідно одержати метод вибору стовпців із  $G$  для того, щоб отримати таку  $P_c$ , яка була б настільки невідродженою, наскільки це можливо. Тобто потрібно вибрати множину  $\Phi$  із  $n$  векторів у  $R^n$  із набору  $l$  векторів рангу  $n$  таку, щоб невідроджена  $n \times n$ -матриця  $M$ , стовпцями якої є вектори із  $\Phi$ , мала б настільки малу кількість умов, наскільки це можливо. Кількість умов невідродженої матриці визначають як

$$\text{cond}[M] = \|M\| \|M^{-1}\|$$

Якщо  $M$  – ортогональна матриця, то  $[M] = 1$ . Ортогональна матриця  $S$  є найкращою матрицею перетворення. Однак малоімовірно що стовпці  $G$  утворюють  $n$  ортогональних одиничних векторів.

Одержимо такий алгоритм для вибору множини  $\Phi$  із  $n$  векторів у  $R^n$  з набору  $\psi$  (рангу  $n$ ) векторів ( $l \geq n$ ), щоб невідроджена  $n \times n$ -матриця  $M$ , стовпці якої є векторами із  $\Phi$ , мала б настільки мало умов, настільки це можливо. Вектори в  $\psi$  є стовпцями  $G$  у рівнянні (4).

Нехай  $r$  – додатне ціле,  $f_1, f_2, \dots, f_r \in R^n$  – ненульові вектори і  $L$  – дійсна  $n \times n$ -матриця, причому  $r = m, f_j = b_j, L = A$ . Будемо вважати, що  $|f_1, f_2, \dots, f_r|$  є лінійно незалежна множина. Якщо це не так, то можна отримати ермітову нормальну форму матриці  $Q = [f_1, f_2, \dots, f_r]$ , визначити залежні стовпці  $Q$  і виключити їх із множини векторів. Матриця  $Q_j$  визначається як

$$Q_j = [f_j^{(0)}, f_j^{(1)}, \dots, f_j^{(n-1)}], \quad 1 \leq j \leq r, \quad (4.9)$$

де  $f_j^{(k)} = L^k f_j$ ;  $0 \leq k \leq n-1$ . Ранг  $Q_j \in v_j$ ,  $0 < v_j \leq n$ . Нехай  $i_1, i_2, \dots, i_r$  є цілі числа такі, що  $0 \leq i_j \leq v_j$   $j = 1, 2, \dots, r$ . Необхідно вибрати індексну множину  $k = \{i_1, i_2, \dots, i_r\}$  і одержати  $n \times n$ -матрицю

$$M_k = [f_1^{(i_1)}, \dots, f_1^{(i_1-1)}, \dots, f_r^{(i_r)}, \dots, f_r^{(i_r-1)}]$$

за таких обмежень:

а) якщо  $f_s^{(i_s)}$  – стовпець  $M$ , то стовпцями цієї ж матриці є  $f_j^{(0)}, f_j^{(1)}, \dots, f_j^{(n-1)}$

$$\text{б) } \sum_{j=1}^r i_j = n;$$

в)  $\mathbf{M}_k$  є невідродженою.

Умова в) виключає випадок, коли вектори  $f_s^k$ ,  $0 \leq k \leq i_s - 1$  являють собою лінійні комбінації заздалегідь вибраних блоків векторів. Очевидно, що можна замінювати один або більше блоків векторів блоком  $\{f_s^{(0)}, \dots, f_s^{(i_s-1)}\}$  доти, доки не отримаємо лінійно незалежну множину. В цьому разі можна мати різні матриці  $\mathbf{M}_k$ , які відповідають різним індексним множинам  $k$ . Зокрема, необхідно знайти індексну множину  $k = \{i_1, i_2, \dots, i_r\}$  таку, щоб матриця  $\mathbf{M}_k$  мала найменше умов (5). Кількість умов можна визначити за виродженими значеннями  $\mathbf{M}_k$ :

$$\text{cond}[\mathbf{M}_k] = \frac{\sigma_1}{\sigma_n}, \quad (4.10)$$

де  $\sigma_1, \sigma_n$  – максимальне і мінімальне вироджені значення  $\mathbf{M}_k$ . Для того щоб отримати співвідношення (7), скористаємося спектральною нормою у виразі (4.4). Рівняння (4.7) дає змогу визначити, чи є  $\mathbf{M}_k$  виродженою.

Із виразу (5) випливає, що норми векторів  $f_j^{(0)}, f_j^{(1)}, \dots, f_j^{(n-1)}$  або зростають, або спадають. Це зумовлює процедуру визначення індексної множини  $k = \{i_1, i_2, \dots, i_r\}$ .

Виберемо додатне число  $\varepsilon$ ,  $0 < \varepsilon < 1$ . Тоді  $i_j$  буде найбільшим індексом  $s$  ( $1 \leq s \leq v_j$ ), який можна визначити так, що

$$\frac{\min_{1 \leq k \leq s} |f_j^{(k-1)}|}{\max_{1 \leq k \leq s} |f_j^{(k-1)}|} \geq \varepsilon. \quad (4.11)$$

Вираз (8) обумовлений обмеженням а) для матриці  $\mathbf{M}_k$ . Як тільки знайдено  $i_j$ , множина векторів  $\{f_j^{(0)}, f_j^{(1)}, \dots, f_j^{(i_j-1)}\}$  зберігається для можливості її в  $\mathbf{M}_k$ . Виключимо ті вектори,

норми яких менші, ніж  $\varepsilon \times \max_{1 \leq k \leq s} \|f_j^{(i_j-1)}\|$ . За допомогою цієї процедури можна запобігти виродженості  $\mathbf{M}_k$ . Відзначимо, що зростання  $\varepsilon$  викликає зменшення  $i_j$ , а зменшення  $\varepsilon$  –

зростання  $i_j$ ;  $\varepsilon$  не слід вибирати настільки великим, щоб  $\sum_{j=1}^r i_j < n$ . Як тільки буде знайдено

індексну множину  $k$ , як  $\mathbf{M}_k$ , можна взяти матрицю  $\mathbf{P}_c$ . Значення  $\mathbf{S}$  можна обчислити за допомогою канонічних матриць (4). За цією процедурою можна знайти декілька можливих індексних множин. Необхідно розглянути умови матриці перетворення, які пов'язані з кожною індексною множиною, щоб визначити, яке із розглянутих чисел є найменшим.

