

РОЗРОБКА ТА ПІДТРИМКА ДИНАМІЧНИХ ІНТЕРФЕЙСІВ КОРИСТУВАЧА ДЛЯ МОБІЛЬНИХ ДОДАТКІВ

Сучасні мобільні додатки публікуються в багатьох країнах світу, в кожній з яких можуть діяти певні специфічні правила публікації контенту, що обмежує розробників додатків від розповсюдження своїх продуктів в деяких країнах, що зменшує загальний прибуток. Для вирішення проблеми з обмеженням публікації контенту можна використовувати уніфіковану систему створення динамічного інтерфейсу користувача, що дозволить опублікувати загальну версію додатку в усіх країнах, але інтерфейс і наповнення цього додатку буде керуватися зовнішньою системою для кожної країни окремо. Це досягається за рахунок створення певного стандарту структурування компонентів інтерфейсу користувача, описання їх загальних характеристик відображення та розміщення в координатному просторі, та формуванні спеціального спрощеного представлення компонентів в одному з форматів обміну даними (JSON, XML і подібні).

Під час розробки динамічного інтерфейсу потрібно визначити стандартний набір компонентів інтерфейсу, їх візуальні характеристики та властивості відображення, це необхідно для створення правил та документації з оформлення описової частини інтерфейсу, що буде завантажуватися на сервер і завантажуватися додатком під час виконання. Кожен з компонентів повинен бути розроблятися як окремий незалежний модуль, що підвищить гнучкість створення описової частини інтерфейсу.

На стороні додатку необхідно реалізувати систему кешування отриманого опису інтерфейсу та його оновлення за необхідністю, що визначається окремим методом перевірки актуальності кешу до даних на віддаленому сервері. Після отримання описової частини додаток повинен провести парсинг отриманих даних і виконати наповнення інтерфейсу користувача, використовуючи бібліотеку стандартних компонентів, з додержанням інтерактивності компонентів та їх коректного візуального відображення.