

ПРОГРАМНА АРХІТЕКТУРА ЕЛЕКТРОННОЇ НАВЧАЛЬНОЇ СИСТЕМИ З ЕЛЕМЕНТАМИ 3D- ВІЗУАЛІЗАЦІЇ

Система управління навчанням (LMS) – це програмне забезпечення, розроблене спеціально для створення, розповсюдження та управління доставкою освітнього контенту.

Найпростіша система управління вмістом містить основну функціональну платформу, яка дозволяє адміністраторам завантажувати навчальний вміст, пропонувати уроки студентам, подавати сповіщення та обмінюватися даними з авторизованими користувачами.

У більшості випадків організації використовують систему LMS для полегшення доступу до навчальних матеріалів, що варіюються від письмових матеріалів та презентацій до відео та інтерактивних уроків.

Системи управління навчанням можуть включати:

- центральний портал користувачів для всіх користувачів, адміністраторів та розробників курсів для безпечного входу та виконання завдань.
- вбудовану систему управління вмістом, сумісна з API для створення вмісту та додавання елементів.
- систему навчання LMS, що включає можливості управління подіями та планування, які спрямовують користувачів через конкретні навчальні плани.
- сертифікати, значки навчання та профілі, якими учні можуть поділитися, щоб довести свої знання.
- автоматизовані системи оцінки тестів та управління продуктивністю на основі поведінки користувачів.
- середовища аудиторій та веб-семінарів для віддалених викладачів та студентів, презентації клієнтів тощо.
та плани уроків.