

УДК 331.108.3:004(043.2)

СИСТЕМА ДЛЯ ПРИЗНАЧЕННЯ СПІВБЕСІД У ІТ-КОМПАНІЯХ

Артур Гузей

Національний авіаційний університет, Київ

Науковий керівник – Тетяна Холявкіна, канд. техн. наук, доц.

Ключові слова: рекрутинг, додаток, автоматизована система, Java, Spring Framework, Facebook API, Hibernate, Docker, OAuth 2.0, IntelliJ IDEA.

ІТ-індустрія – це сфера, яка швидко розвивається та постійно змінюється, з'являються нові технології та проекти, які потребують певних спеціалістів. Зазвичай в ІТ-компаніях кожен розробник не затримується на одному проекті більше 1,5 років, тому що це призводить до «вигорання» програміста від використання одного і того ж коду та технології протягом тривалого часу, у компаніях завжди відбувається потік звільнених та найнятих спеціалістів. Тому необхідність ефективного та автоматизованого планування співбесіди має велике значення.

Нашою метою є розробка програми на стороні сервера, яка допоможе планувати співбесіди в організований та ефективний спосіб. Додаток має обслуговувати зручні для роботодавця HTTP(s) запити, щоб вони могли легко розробляти інтерфейс користувача та координувати і планувати співбесіди за допомогою серверної програми.

Щоб досягти цього, ми будемо використовувати мову програмування Java [2, 8] в середовищі програмування IntelliJ IDEA (IDE) [1] разом із фреймворками та технологіями, такими як: Spring Framework [3], OAuth2 [4], Hibernate [5], Postman [9], Docker [6], Facebook API [7] та база даних PostgreSQL. Усі перелічені технології є дуже популярними та зарекомендували себе як ідеальні інструменти для вирішення поставленої нами мети.

Отже, коли ми визначилися з технологіями системи, якими будемо користуватися. Тепер треба побудувати архітектуру додатку.

Маємо три ролі: інтерв'юер, кандидат і координатор [5]. Кожен користувач проходить аутентифікацію у Facebook [7], після чого він авторизується як координатор, кандидат або інтерв'юер. Сенс цих ролей полягає у тому, що інтерв'юери та кандидати встановлюють часові інтервали у які можна проводити співбесіди, а координатор, як головний адміністратор цієї системи, затверджує серед цих інтервалів час співбесіди, де вони перетинаються.

На початку система має принаймні одного координатора в базі даних [5], який має повноваження надавати роль координатора або інтерв'юера іншим користувачам, які були зареєстровані на певний обліковий запис Facebook [7]. Усі інші користувачі, адреси електронної пошти яких відсутні в базі даних системи [5], за замовчуванням мають роль

кандидата. Тобто кожна роль у системі має певні дозволи на певні запити на зміну даних, і щоб заборонити користувачеві вносити зміни в систему, на які він не має прав, ми будемо використовувати Spring Security [3].

Після архітектури логічних ролей ми повинні вказати структуру даних у нашій програмі [5]. Основні об'єкти нашого додатку: User – користувач, CandidateSlot – зарезервованій проміжок часу кандидата, InterviewerSlot - зарезервованій проміжок часу інтерв'юера, Booking – затверджений проміжок часу координатором для співбесіди, BookingLimit – ліміт на проведення співбесід для інтерв'юера, Period – об'єкт проміжку часу, Week – номер тижня по якому йдуть співбесіди. Усі ці об'єкти мають певні логічні зв'язки та комунікацію між собою, що дають нам можливість дуже зручно за допомогою HTTP(s) запитів користуватися нашим додатком.

У результаті ми маємо готову систему для призначення співбесід у IT-компаніях як рішення однієї з проблем ринку найму працівників у IT-світу, яка дозволяє автоматизувати та заощадити час при плануванні та призначенні співбесід. Було визначено сукупність технологій для ефективної реалізації серверного додатку. Також було розглянуто логічні ролі у системі, їх комунікацію між собою та права кожної ролі на певні дії. Ще було визначено архітектуру системи та їх зв'язків між собою, що дає легке сприйняття додатку при розробці та можливість у майбутньому розширити систему для нових функцій за потребою користувача.

Список використаних джерел:

1. IntelliJ IDEA documentation. URL: <https://www.jetbrains.com/idea> (дата звернення 01.02.2023)
2. What Is Java? URL: <https://aws.amazon.com/ru/what-is/java> (дата звернення 01.02.2023)
3. Spring framework documentation. URL: <https://docs.spring.io/spring-framework/docs/current/reference/html/> (дата звернення 02.02.2023)
4. OAuth 2.0 documentation. URL: <https://oauth.net/2/> (дата звернення 03.02.2023)
5. Hibernate documentation. URL: <https://hibernate.org/orm/documentation/6.1/> (дата звернення 03.02.2023)
6. Docker documentation. URL: <https://docs.docker.com/get-started/overview> (дата звернення 03.02.2023)
7. Facebook API documentation. URL: <https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/guides/access-tokens/> (дата звернення 04.02.2023)
8. Java documentation. URL: <https://docs.oracle.com/en/java/> (дата звернення 04.02.2023)

9. Postman documentation. URL: <https://learning.postman.com/docs/getting-started/introduction/> (дата звернення 04.02.2023)