

**Н.В. Багнюк**, к.т.н.,  
**К.Я. Бортник**, к.т.н.,  
**І.В. Домарацький**

*Луцький національний технічний університет, Луцьк*

## **РОЗРОБКА МОБІЛЬНОГО ДОДАТКА НА ОСНОВІ БІБЛІОТЕКИ REDUX, ЯКИЙ ЗАБЕЗПЕЧУВАТИМЕ ОБРОБКУ ТА ЗБЕРЕЖЕННЯ ІНФОРМАЦІЇ**

У сучасному світі мобільні додатки є невід'ємною частиною життя багатьох людей. Розробка мобільних додатків забезпечує зручний та швидкий доступ до інформації та послуг, сприяє збільшенню продуктивності та ефективності бізнесу.

Однак, для розробки якісного мобільного додатка, потрібно мати чітке розуміння процесу його розробки та використовувати сучасні технології та інструменти. У цьому контексті, тема дослідження є актуальною та має значний потенціал для покращення розробки мобільних додатків.

Для розробки мобільного додатку на основі бібліотеки Redux, який забезпечуватиме обробку та збереження інформації, поставлено наступні завдання:

- Розробка мобільного додатку за допомогою бібліотеки Redux.
- Проектування архітектури мобільного додатка.
- Реалізація мобільного додатка з використанням бібліотеки Redux.

Процес розробки мобільного додатка з використанням бібліотеки Redux побудовано з особливим акцентом на забезпеченні обробки та збереження інформації.

Розробка мобільних додатків передбачає використання сучасних технологій та інструментів. Одним з найпопулярніших фреймворків для розробки мобільних додатків є React Native. За його допомоги розробляють мобільні додатки для платформ Android та iOS з використанням JavaScript та React. React Native дозволяє швидко розробляти та тестувати додатки, а також забезпечує багатофункціональність та високу продуктивність.

Redux є бібліотекою для керування станом додатка в React. Вона дозволяє зберігати стан додатка у зручному для використання вигляді та керувати його змінами. Redux також забезпечує підтримку розширення додатка та забезпечує простий та

зрозумілий код [1].

Для розробки мобільного додатка на основі бібліотеки Redux, потрібно визначити функціональні вимоги до додатка. Основні функції додатка:

- Збереження інформації про користувача.
- Збереження інформації про певні об'єкти.
- Обробка та збереження даних з форм та інших елементів введення.
- Відображення списку об'єктів та детальної інформації про них.

Для розробки компонентів додатка використовуються стандартні компоненти React Native, а також власні компоненти, які забезпечуватимуть взаємодію з Redux. Кожен компонент містить відповідну логіку для обробки дій користувача та взаємодії з Redux [2].

Для забезпечення можливості збереження та отримання даних з зовнішніх сервісів використано бібліотеку Axios для взаємодії з API та Async Storage для збереження даних на мобільному пристрої користувача. Для розробки інтерфейсу користувача використані бібліотеки React Native Elements та NativeBase, які забезпечують широкі можливості для розробки красивого та зручного інтерфейсу. Дизайн додатка створено з урахуванням основних принципів Material Design.

Розглянуто тему розробки мобільного додатка на основі бібліотеки Redux. Також основні концепції та технології розробки додатків на платформі React Native, включаючи використання компонентів, редукторів та зовнішніх сервісів. Описані особливості розробки на основі бібліотеки Redux, яка забезпечує зручний та стабільний спосіб роботи зі станом додатка. Отже, розробка мобільного додатка на основі бібліотеки Redux є актуальною та перспективною темою для дослідження.

## ВИКОРИСТАНІ ДЖЕРЕЛА

1. Edmondson, A. (2018). *Building a React Native App with Redux in 2018*. Retrieved September 21, 2021, from <https://medium.com/@austinwade/building-a-react-native-app-with-redux-in-2018-f2ba36670e6c>
2. *React Native Redux*. (2021). In Github. Retrieved September 21, 2021, from <https://github.com/aksonov/react-native-redux>